User Story Client:

1. Gestione utente
   1. Scelta dei criteri per l’identificazione dell’utente.
   2. Scelta dei criteri per distinguere fra un utente registrato o meno.
   3. Disegno della form iscrizione.
   4. Scelta dei campi per la registrazione.
   5. Disegno della form login.
   6. Gestione profilo.
2. Comunicazione beacon
   1. Scelta dei criteri per l’identificazione dispositivo.
   2. Scelta dei sensori da cui leggere i dati dal dispositivo.
   3. Scelta delle librerie software da utilizzare.
   4. Scelta dei passi da seguire per trovare un dispositivo.
   5. Scelta dei passi da seguire per leggere i dati dei sensori.
   6. Comunicazione dispositivo
3. Gestione mappa
   1. Modalità di caricamento delle mappe in memoria
   2. Modalità per il disegno della mappa
   3. Disegno dell’interfaccia grafica per ricercare le mappe
   4. Creazione documenti contenenti i nodi della mappa
4. Emergenze
   1. Visualizzazione mappa
   2. Scelta del metodo per la notifica dell’emergenza.
   3. Scelta del comportamente dell’applicazione durante l’emergenza.
   4. Scelta degli elementi visivi da mostrare sullo schermo.
   5. Condizione di terminazione dell’emergenza.
   6. Metodi per la gestione delle notifiche push.
5. Comunicazione server
   1. Decisione riguardo quali dati da inviare al server
   2. Decisione riguardo il metodo di invio dei dati
   3. Modalità comunicazione con il server
   4. Invio dati dei sensori
   5. Ricezione segnalazioni

User Story Server:

1. Server
   1. Scelta delle tabelle per realizzare il database
   2. Creazione del database
   3. Scelta criterio per la segnalazione dell’emergenza
   4. Scelta criteri per gestire gli utenti
   5. Scelta modalità di invio delle notifiche